João Victor Mendes de Souza Nº15 INFO-B

Aula do professor Bruno 28/04/2020 12:30

Checkout

Na aula de hoje o professor começou explicando sobre falando o sobre como funcionará as novas aulas de EAD e a sua organização como por exemplo o novo esquema de checkout e tirou dúvidas que os alunos estavam tendo, como funciona o novo classroom e as suas estruturas, o novo sistema de checkout. O professou fez um pequeno resumo sobre as regras que estão anexadas no classroom. Falou sobre a nova horcrux de web que teremos que fazer.

Depois de tudo isso começou a falar sobre looping, que é a repetição, que é a repetição de um código. Quando fazermos um looping temos que saber quantas voltas o código vai ter para não cair em um looping infinito.

Para se criar um looping usa-se o comando for, que é dividido em 3 partes, que são as configurações do for, quantas repetições ele vai dar. E entre as chaves ficará o código que será repetido.

A primeira parte ele é o contador de voltas do for. Na segunda parte será colocado a condição para que continue repetindo, ele também é responsável por verificar se o contador já chegou no número de voltas especificado. A terceira parte do for é responsável por alternar o valor do contador, de quanto em quanto ele vai aumentando. A cada volta ele irá chamar o contador irá chamar a terceira parte e verifica na segunda parte se ele já chegou no objetivo. Entre as chaves ficara o código que será repetido.

Exemplo de código for

> int a = 0;

> for (int i = 0;i<0;i++)

{

a++;

}

> a

100